

Moj prvi film z Windows Live Movie Maker

Napisal: Albin Valand

Prvo si naložiš Windows Live Movie Maker 2016

Naložite si ga na tem linku

<http://www.windows-movie-maker.org/>

Crack si shrani na namizju ... Dobiš ka na spodnjme linku

classroomomega.com/local/MovieMaker.exe

Crack skopiraj v mapo v kateri imaš program. Ko ga prilepiš v mapo mu reci naj povezi starega, ki je že v mapil?!

C:/Program files/Windows live/Photo galery

Koristni nasveti kako se naloži program in kako se ga skreka.

Če si ogledate ta link

<https://www.youtube.com/watch?v=zrgq1pi9ATg> - koristen nasvet

te so rezervni, lahko pa si jih tudi ogledate

<https://www.youtube.com/watch?v=gBlhuXLu4i8>

https://www.youtube.com/watch?v=m7-zwj_FgUY

<https://www.youtube.com/watch?v=ZHyQOyXL3GI>

Kako se pa program skreka je napisano spodaj.

Movie Maker prenesi iz tega linka ...

<http://www.windows-movie-maker.org/>

Crack si shrani na namizju ... Dobiš ga na spodnjem linku

classroomomega.com/local/MovieMaker.exe

Crack skopiraj v mapo v kateri imaš program. Ko ga prilepiš v mapo mu reci naj povezi starega, ki je že v mapil?!

C:/Program files/Windows live/Photo galery

Dodajanje videoposnetkov in fotografij v Movie Maker

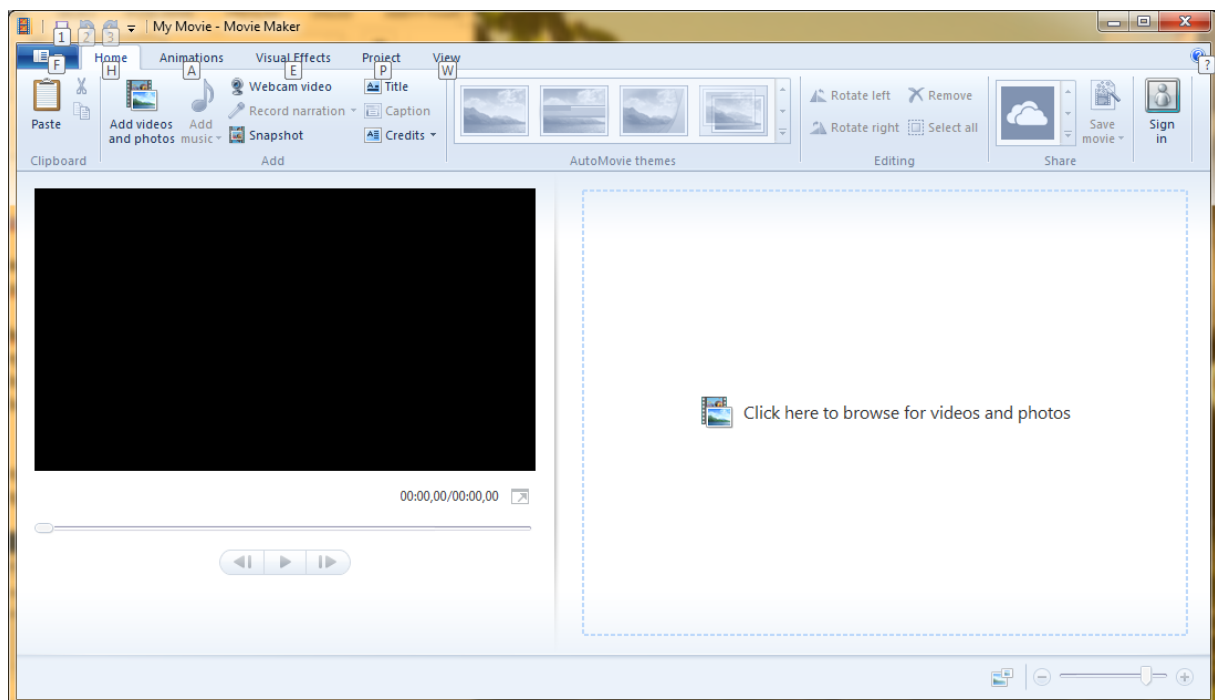
Z Windows Movie Makerjem je izdelava domačih filmov preprosta in zabavna. Samo nekaj preprostih dejanj je treba in že ustvarite, urejate in imate v skupni rabi svoje filme. Če želite ustvariti film v programu Movie Maker, morate najprej dodati videoposnetke in fotografije. Dodate jih lahko na več načinov.

To naredite tako:

Dodajanje videoposnetkov in fotografij v Movie Maker

Predhodno si naredite mapo v katero daste željene posnetke in slike za izdelek.

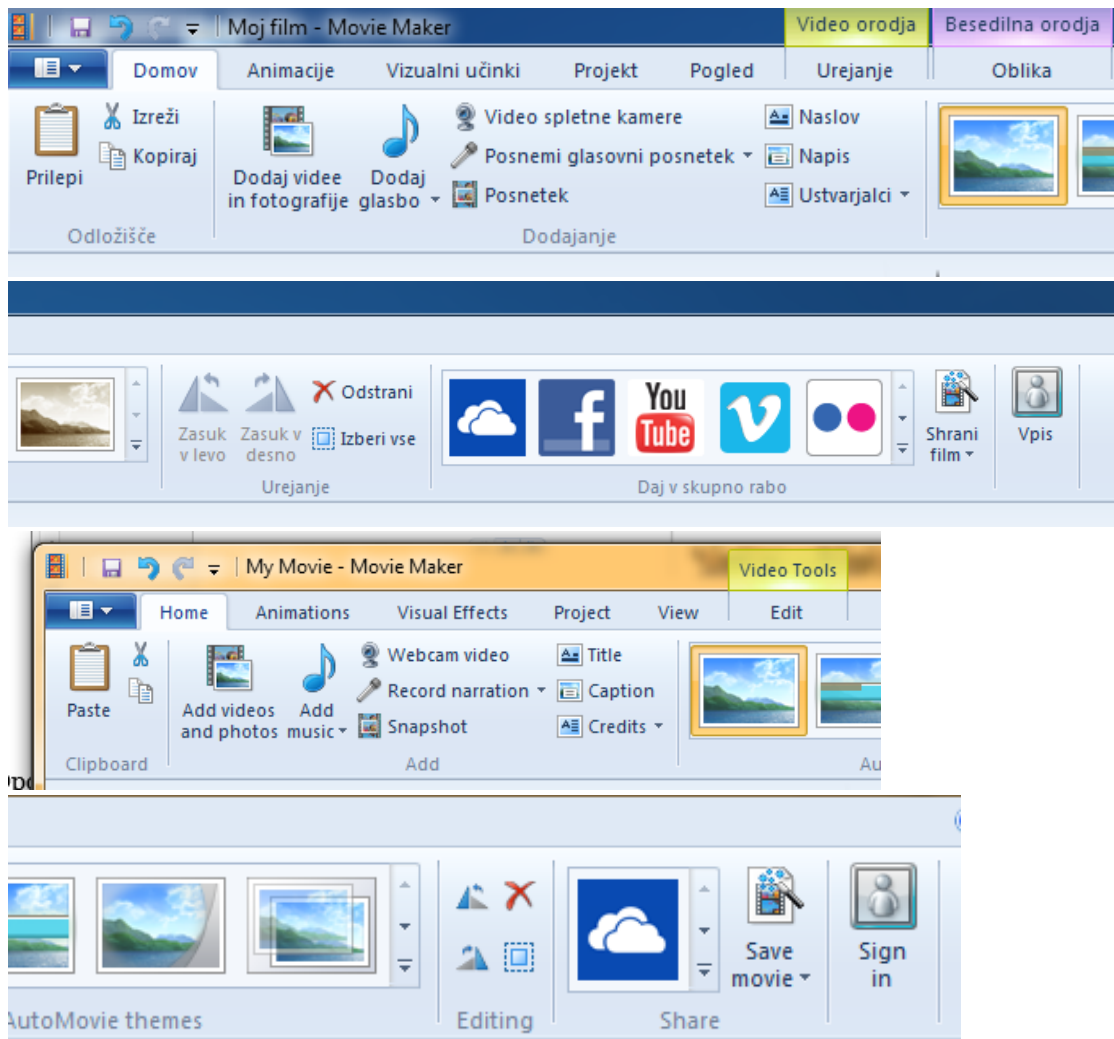
1. V programu na zavihku **Domov - Home** v skupini **Dodaj - Add** potrdi zavihek **Dodaj video in fotografije - Add videos and photos** izberite
2. V pogovornem oknu **Click here to browse for videos and photos - Kliknite tukaj za brskanje video posnetkov in fotografij** (to se nahaja na sredini odprtega programa) odprite mapo, ki vsebuje fotografije ali videoposnetke, ki jih želite dodati, izberite zelene videoposnetke in fotografije ter kliknite **Open**.



Če želite izbrati več fotografij in videoposnetkov, pritisnite in držite tipko **Ctrl** ter izberite vsako fotografijo ali videoposnetek, ki ga želite dodati.

Ko ste potrdili video posnetek, katerega želite vključiti v film se vam bo nalagal v program (na filmu se vidi ura) to pomeni, da se nalaga.

Slovenska glava programa



Dodajanje videoposnetkov in fotografij v program Movie Maker prek Fotogalerije

1. Na zavihku **Domov – Home** odprite **Dodaj video in fotografije - Add videos and photos** izberite videoposnetke in fotografije, ki jih želite uporabiti v svojem filmu. Te posnetke si predhodno pripravite v posebni mapi, da je lažje delo. (dodajate ali brišete še vedno lahko).

Če želite izbrati več fotografij in videoposnetkov, potrdite polje v zgornjem levem kotu vsake fotografije in videoposnetka, ki ga želite dodati.

2. Na zavihku **Ustvari** v skupini **Deli z drugimi** izberite **Film**.

Program **Movie Maker** se samodejno odpre, izbrane fotografije in videoposnetki pa se dodajo v snemalno knjigo.

Opombe

Fotografije in videoposnetke lahko hitro dodate v **Movie Maker** tako, da jih povlečete iz računalniške mape v **Movie Maker**.

Fotografije in videoposnetke, ki jih želite uporabiti v programu **Movie Maker**, lahko iz fotoaparata prenesete v računalnik s programom Fotogalerija.

Če imate videoposnetke na videokaseti v digitalni video kameri (DV), jih lahko v **Movie Maker** dodate šele, ko jih s kasete uvozite v računalnik.

Upoštevajte avtorske pravice in pazite, kaj delite z drugimi v spletu. Kopiranje ali deljenje nedovoljenih materialov z drugimi je v nasprotju s pogodbo o Microsoftovih storitvah..

Urejanje filmov v programu **Movie Maker**

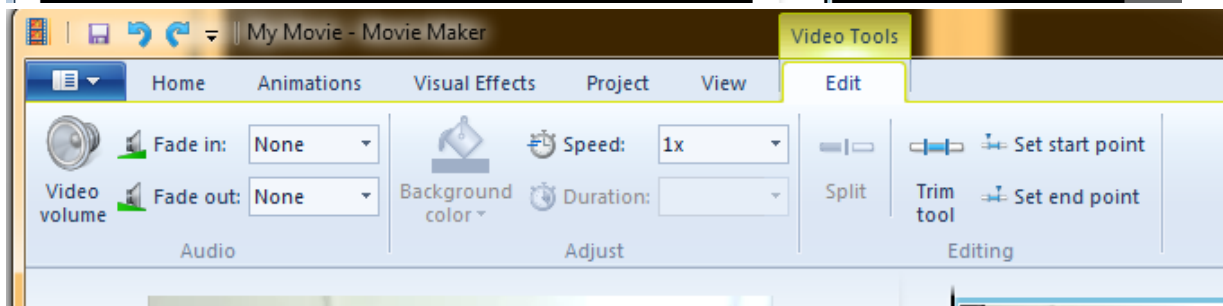
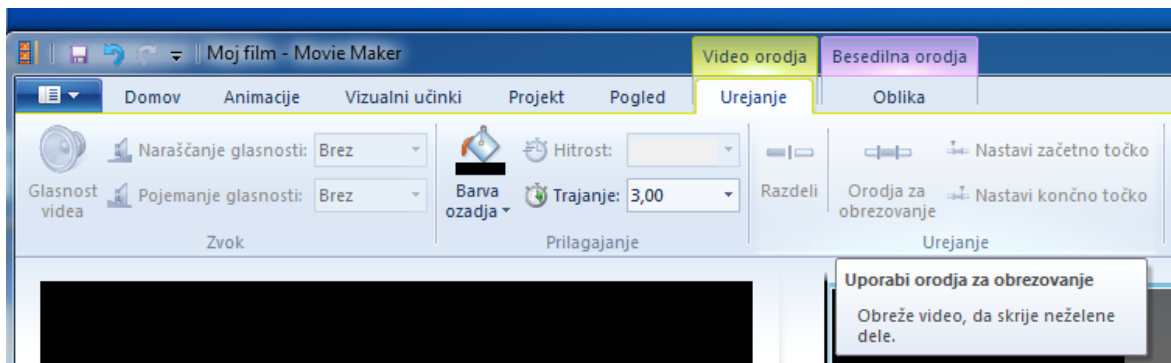
Z orodji za urejanje v programu **Movie Maker** lahko svojemu filmu zagotovite zelen videz.

Obrezovanje videa

Če obrežete začetek in konec videoposnetka, bo v filmu prikazan le želeni del videoposnetka. Če je na primer na začetku videoposnetka nekaj črnih okvirjev, lahko obrežete začetek videoposnetka, da črni okvirji ne bodo predvajani v končnem filmu. Ko v programu **Movie Maker** obrežete video datoteko, se izvorna video datoteka ne spremeni. V izvorni video datoteki ostanejo vsi deli videoposnetka.

Obrezovanje videoposnetka v programu **Movie Maker**

1. Na zavihku **Osnovno - Home** v skupini **Dodaj - Add** izberite **Dodaj videe in fotografije – Add videos and photos**.
2. V pogovornem oknu **Dodaj videe in fotografije – Add videos and photos** odprite mapo, ki vsebuje fotografije ali videoposnetke, ki jih želite dodati, izberite zelene videoposnetke in fotografije ter kliknite **Open**.
3. Če želite izbrati več fotografij in videoposnetkov, pritisnite in držite tipko **Ctrl** ter izberite vsako fotografijo ali videoposnetek, ki ga želite dodati.
4. Izberite videoposnetek, ki ga želite obrezati tako da se z kurzorjem postavite na njega. (željeni del filma, oziroma slike je obrobljen z modro barvo)
Potrdite zavihek **Urejanje - Editi** odpre se vam možnost **Video orodja – Video Tools** in naredite nekaj od tega:
 - Če želite nastaviti novo začetno točko v videoposnetku, pod oknom za predogled povlecite drsnik do točke v videoposnetku, kjer želite, da se začne predvajati, in izberite nad **Urejanje - Editing Nastavi začetno točko – Set start point**.
 - Če želite nastaviti novo končno točko v videoposnetku, pod oknom za predogled povlecite drsnik do točke v videoposnetku, kjer želite, da se neha predvajati, in izberite **Nastavi končno točko – Set end point**.
 - Oziroma povlecite drsnik do željenega dela in potrdite **Razdeli – Split** in odrezani del zbršite **Delit**, predhodno ga potrdite, da bo obarvan modro.



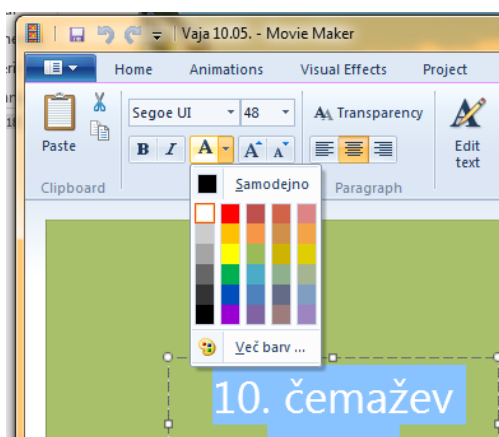
Dodajanje animacije

Sedaj, ko imate vse dele odrezane, lahko nastavite zanimive prehode **Animacije – Animation**

Z drsnikom se postavite na začetek novega odlomka in si izberite **Animacijo – Animations**, katere najdete v zavihku **Animacije – Animation** v rubriki **Prehodi - Transtions**

Dodajanja napisov v vaš film

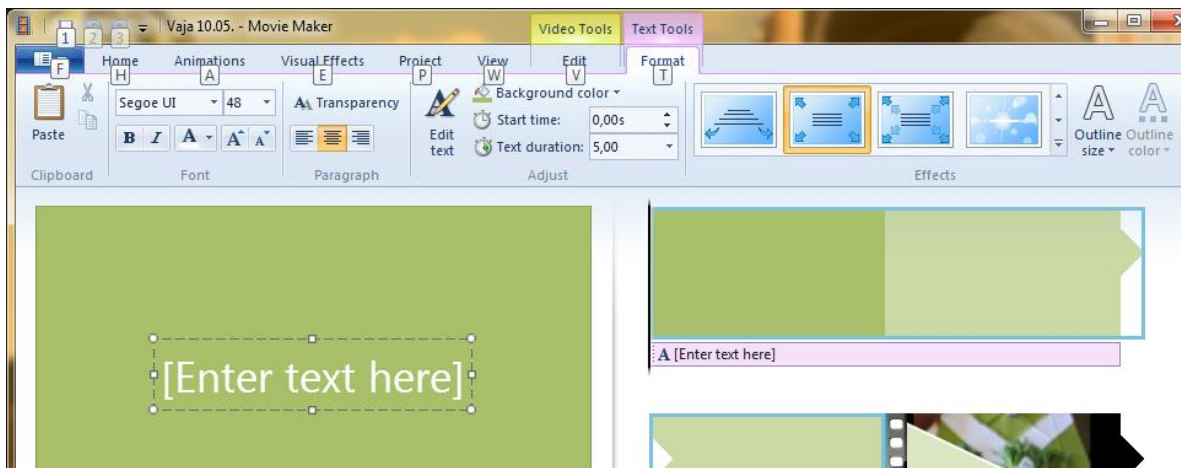
Z drsnikom se postavite na začetek filma. Na zavihku **Domov – Home** pod skupino **Dodajanje – Add** pritisni **Naslov – Title**. Avtomatsko se vam odpre prostor za naslov (prevzeta nastavev je 7.00 sekundno trajanje). To lahko spremenite po svoji volji. Z kurzorjem se postavite na prazen del filma in klik z miško, odpre se vam **Video orodje - Video Tools**. V tem zavihku nad **Prilagajanje - Adjust** nastavite **Trajanje – Duration** svoj željeni čas trajanja posnetka.



Zamenjava barve za tekst

Potrdite zavihek **Besedilna orodja – Text Tools**, tako, da se z kurzorjem postavite na tekstovni del traku in kliknite z miško.

Barvo ozadja lahko nastavite pod **Barva ozadja – Background color**, V okvirček vnesite svoje besedilo, kateremu lahko spremenite pisavo –Font (isto kakor v wordu) barvo in jakost napisa...



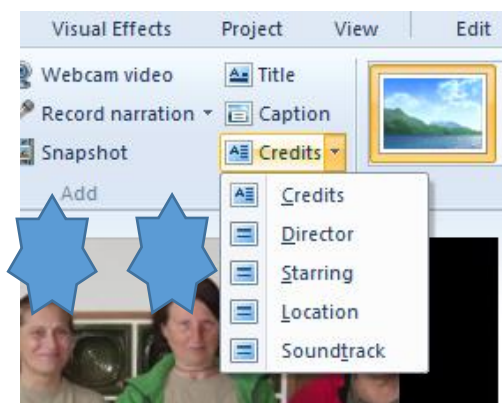
Na sliki se lepo vidi kje in kako se to naredi.

Pod skupino **Učinki - Effects** si lahko nastavite kako se bo ta napis pojavil.

Pod slike oziroma video lahko nastavite napis. Z kurzorjem se postavite na tisti del filma kjer hočete nekaj napisati in pritisnite **Napis – Caption** v skupini **Dodajnje – Add**.

Za pisanje zaključka:

Z kurzorjem se postavi na konec filma in pritisni na puščico pred **Ustvarjalci – Credits**, odpre se ti okno v katerem si izberite kaj želite:



Credits - Zasluge
 Director -Direktor
 Starring - Igrajo
 Location - Kraj
 Soundtrack – Zvočni zapis

Dodajanje in urejanje zvoka v programu

Movie Maker

Vaši filmi bodo kot filmi profesionalcev, če jim boste dodali glasbo ali v programu **Movie Maker** uporabili orodja za urejanje, na primer za nastavitve glasnosti, pojemanje ali naraščanje glasnosti in še več.

Dodajanje glasbe

1. Na zavihku **Osnovno - Home** v skupini **Dodaj - Add** kliknite **Dodaj glasbo – Add music**.
2. Kliknite glasbeno datoteko, ki jo želite uporabiti, in nato kliknite **Odpi - Open**.

Pojemanje in naraščanje glasnosti

1. Kliknite glasbo, pri kateri želite izbrati pojemanje in/ali naraščanje glasnosti.
2. Pod možnostjo **Glasbena orodja – Music Tools** na zavihku **Možnosti - Options** v skupini **Zvok - Audio** naredite nekaj od tega:
 - Za naraščanje glasnosti kliknite seznam **Naraščanje glasnosti – Fade in** in nato izberite hitrost naraščanja.
 - Za pojemanje glasnosti kliknite seznam **Pojemanje glasnosti – Fade out** in nato izberite hitrost pojemanja.

Spreminjanje začetne ali končne točke glasbe

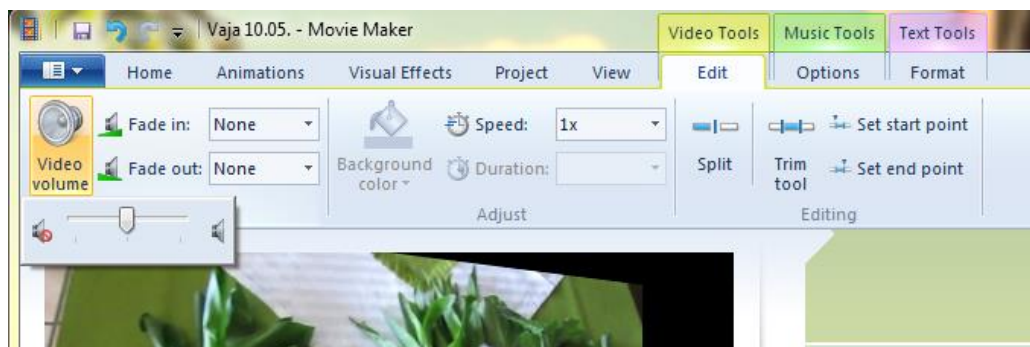
1. Izberite glasbo.
2. Povlecite indikator predvajanja v snemalni knjigi do tistega mesta v glasbi, kjer želite, da se v filmu začne oziroma konča. Nato naredite nekaj od tega:
 - Če želite nastaviti novo začetno točko predvajanja glasbe na trenutnem mestu, v možnosti **Glasbena orodja – Music Tools** na zavihku **Možnosti** v skupini **Urejanje** izberite **Nastavi začetno točko**.
 - Če želite nastaviti novo končno točko zaustavitve glasbe na trenutnem mestu, v možnosti **Glasbena orodja - Music volumen** na zavihku **Možnosti** v skupini **Urejanje - Editing** izberite **Nastavi končno točko – Set end point**.

Spreminjanje glasnosti zvoka glasbenega elementa

1. Izberite glasbo.
2. v možnosti **Glasbena orodja – Music Tools** na zavihku **Možnosti** v skupini **Zvok** izberite **Glasnost glasbe - Music volumen** in premaknite drsnik v levo za znižanje glasnosti in v desno za povišanje.

Spreminjanje glasnosti zvoka v videu

1. Izberite video.
2. V možnosti **Video orodja** na zavihku **Uredi** v skupini **Zvok Glasnost videa**, nato pa premaknite drsnik levo znižati glasnost, ali desno, da se poveča.



Odstranjevanje vseh novih začetnih in končnih točk za predvajanje celotnega videoposnetka

1. Kliknite obrezan videoposnetek v svojem projektu.
2. Pod možnostjo **Video orodja – Video Tools** na zavihku **Urejanje - Editing** v skupini **Urejanje** izberite **Orodje za obrezovanje – Trim Tool**.
3. Naredite nekaj od tega:
 - Če želite, da se obrezani videoposnetek znova začne predvajati na začetku, pod oknom za predogled pomaknite začetno ročico za obrezovanje do začetka videoposnetka. **Nastani začetno točko – Set start point**
 - Če želite, da se obrezani videoposnetek znova začne predvajati do konca, pod oknom za predogled pomaknite končno ročico za obrezovanje do konca videoposnetka. **Nastavi končno točko – set end point**
4. Na zavihku **Obrezovanje** v skupini **Obrezovanje** izberite **Shrani izrezek**, da shranite spremembe in zaprete orodje za opremo.

Opombe

Če želite hitro obrezati videoposnetek v programu **Movie Maker**, predvajajte videoposnetek, ki ga želite obrezati, nato pa pritisnite **tipko I**, da trenutno točko nastavite za začetno, ali pritisnite **tipko O**, da trenutno točko nastavite za končno. Če obrežete del videoposnetka z napisom, se obreže tudi napis.

Razdelitev videoposnetka

Videoposnetek lahko razdelite na dva manjša dela in nadaljujete urejanje. Ko razdelite videoposnetek, lahko na primer premaknete en videoposnetek pred drugega, tako da zamenjate vrstni red predvajanja videoposnetkov znotraj filma.

Razdelitev videoposnetka na dva dela

1. Izberite film in povlecite kazalnik predvajanja na točko, kjer želite razdeliti videoposnetek.
2. Pod možnostjo **Video orodja** na zavihku **Urejanje** v skupini **Urejanje** izberite **Razdeli**.

Pospešitev ali upočasnitev videoposnetka

V programu Movie Maker lahko spremenite hitrost videoposnetka, tako da se ta v predvaja hitreje ali počasneje.

Izberite videoposnetek in pod možnostjo **Video orodja – Video Tools** na zavihku **Urejanje - Editing** v skupini **Prilagajanje - Adjust** izberite seznam **Hitrost – Speed** ter izberite hitrost (odvisno od tega, koliko želite pospešiti ali upočasniti videoposnetek).

Izbira teme

Tema samodejne montaže v programu Movie Maker filmu samodejno doda naslove, najavno/odjavno špico, prehode in učinke. S kazalnikom pokažite temo samodejne montaže in odprite njen predogled.

Ko v MovieMaker dodate želene fotografije, videoposnetke in glasbo, na zavihku **Osnovno - Home** v skupini **Teme samodejne montaže – AutoMoive themes** izberite temo, ki najbolj ustreza vašemu filmu. Urejanje lahko nadaljujete ali preprosto shranite svoj film.

Opomba

Samodejna montaža ustvari najavno/odjavno špico namesto vas na podlagi vaših oznak. Če oznake niso pravilne, jih lahko popravite, tako da vnesete nove.

Zvok se začne po zadnji fotografiji ali videoposnetku

Če se začne glasba predvajati po zadnji fotografiji ali videu v vašem projektu, boste prejeli obvestilo. V tem primeru glasba, ki se začne predvajati po zadnji fotografiji ali videu, ne bo predvajana v vašem končnem filmu.

Če želite popraviti to napako, naredite nekaj od tega:

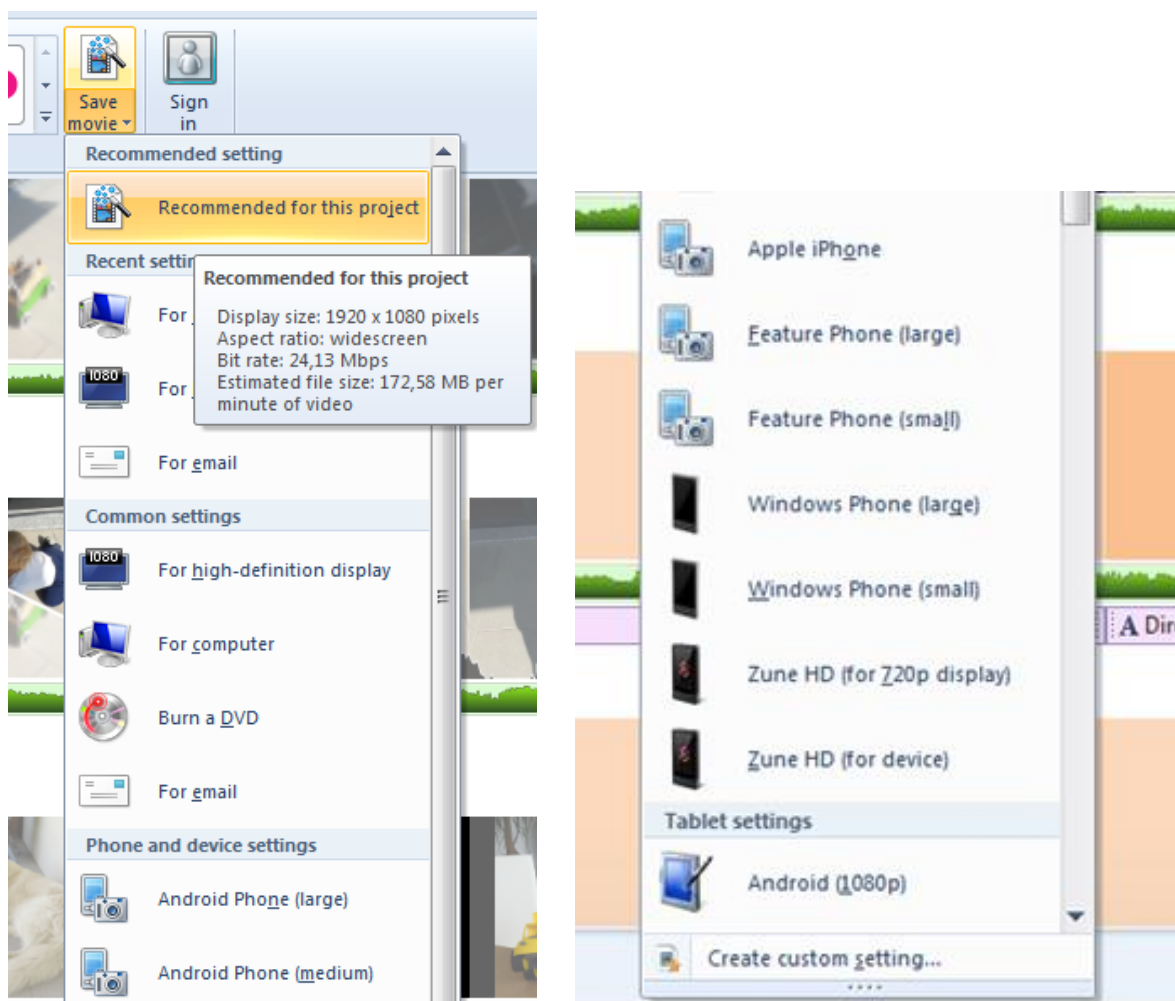
- **Dodajte več fotografij in videov.** Če v projekt dodate dovolj fotografij ali videov, da bo film daljši od prve skladbe, bo tudi skladba na koncu predvajana v vašem filmu. Več informacij o dodajanju videov in fotografij najdete v razdelku [Kako dodam videe in fotografije v Movie Maker?](#)
- **Prilagodite film glasbi.** Na zavihku **Projekt - Project** v skupini **Zvok - Audio** izberite **Prilagodi glasbi – Emphasize narration**. Trajanje predvajanja fotografij se samodejno prilagodi trajanju glasbe. Glede na število fotografij, količino videa in trajanje glasbe boste lahko predvajali skladbo na koncu projekta, saj bo predvajanje fotografij trajalo dlje.
- **Dlje predvajajte fotografije.** Sami prilagodite trajanje predvajanja fotografij, pri čemer lahko eno ali več fotografij predvajate dlje. Ko eno ali več fotografij predvajate dlje, boste lahko predvajali glasbo na koncu projekta, saj bo predvajanje fotografij trajalo dlje. Če želite prilagoditi trajanje predvajanja fotografije, kliknite fotografijo, nato pa pod

možnostjo **Video orodja** na zavihku **Uredi - Edit** v skupini **Prilagodi - Adjust** izberite **Trajanje - Duration**. Izberite ali vnesite daljše trajanje.

- **Obrežite glasbo.** Obrežite skladbo v projektu in jo tako skrajšajte. Če skladbo obrežete tako, da traja manj časa kot predvajanje fotografij in videov, bo lahko tudi skladba na koncu predvajana v vašem filmu.
- **Odstranite drugo glasbo iz projekta.** Tako bo skladba na koncu projekta zdaj predvajana prej.

Shranjevanje projekta in končnega izdelka

Odprite zavihek Domov – Home, z kurzorjem se postavite na puščico Save movi in se vam odpre pod meni



Za shranjene projekta potrdite prvo postavko **Priporočeno za ta projekt - ecommended for this project**, tukaj lahko drugič nadaljujete ali pa kaj popravite.

Če pa shranite pod **Za prikaz visoke ločljivosti - For high definition display** pa se film posname in tak ostane (imate še druge možnosti)